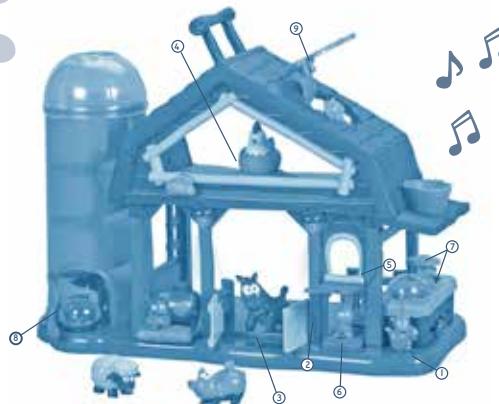




2+

## Baa-Baa Barn<sup>®</sup>

### B. Barn



#### FUNCTIONS

1. ON/OFF SWITCH
2. FENCE DOOR: Open the door to turn on the lights, this activates the mooosical fun.
3. ANIMALS: Each animal sings their own baa-baa-beat when placed on the barn floor.
4. MOUSE SLIDER: Slide mouse and watch the chicken jump and do the Bok-Bok!
5. SQUIRREL: Press the squirrel to hear a musical mish-mash. This guy activates the moosical dance floor too.
6. DOOR (FOR RABBIT): Pull door. Hello, rabbit!
7. HAYSTACK and MAZE: Place ball in haystack and meet the mole. Look down low for the zig-zagging ladybug.
8. SILO: Send balls twirling down the silo. Wheeee, out the liftable door.
9. BAT: Lift the roof patch and meet a friendly, twirling bat.

#### FONCTIONS

1. INTERRUPTEUR ON (EN MARCHE) OFF (ARRÊT)
2. PORTE CLÔTURE: Ouvre la porte pour allumer les lumières et activer la musique amusante.
3. ANIMAUX: Chaque animal chante son propre baa-baa rythme quand il est placé sur le sol de la grange.
4. SOURIS GLISSANTE: Glisse la souris et la poule saute et caquette.
5. ÉCUREUIL: Presse sur l'écureuil pour écouter un mélange musical. Ce personnage active la musique sur la piste de danse.
6. PORTE (POUR LE LAPIN): Tire la porte . Bonjour lapin !
7. FOIN et LABYRINTHE: Place la balle dans le foin et fais connaissance avec la taupe. Baisse ton regard pour voir la coccinelle en train de zigzaguer.
8. SILO: Envoie les balles tournoyer dans le silo et regarde les sortir par la porte.
9. CHAUVE-SOURIS: Soulève la pièce du toit et fais la connaissance d'une chauve-souris amicale et virevoltante.

#### FUNKTIONEN

1. ON/OFF (AN/AUS)- SCHALTER
2. ZAUNTÜR: Wenn Du die Tür öffnest, gehen die Lichter an und schon geht der Muuuusikpass los.
3. TIERE: Wenn Du die Tiere auf den Scheunenboden stellst, singt jedes seine eigene Melodie,
4. MAUSSCHIEBER: Schiebe die Maus und sieh, wie die Hühner springen und gackern!
5. EICHHÖRNCHEN: Wenn Du auf das Eichhörnchen drückst, hörst Du ein Musikpotpourri. Dieses Kerlchen aktiviert auch den muuuusikalischen Tanzboden.
6. TÜR (FÜR KANINCHEN): Öffne die Tür - hallo, Kaninchen!
7. HEUHAUFEN und LABYRINTH: Lege den Ball auf den Heuhaufen und entdecke den Maulwurf. Wenn Du ganz nach unten schaust, siehst Du den im Zickzack laufenden Marienkäfer.
8. SILO: Lass die Kugeln das Silo herunter kullern- und heraus aus der abhebbaren Tür.
9. FLEDERMAUS: Wenn Du die Dachplatte abhebst, trifft Du eine freundliche, wirlende Fledermaus.

#### FUNCIONES

1. INTERRUPTOR ON (EN MARCHA) OFF (APAGADO)

2. PUERTA CERCA: Abrir la puerta para encender las luces y activar una música divertida.

3. ANIMALES: Cada animal canta su propio ritmo baa-baa cuando esta sobre el piso de granja.

4. RATÓN CORREDERO: Corre el ratón y la gallina salta y se pone a cacarear.

5. ARDILLA: Apretar sobre la ardilla para escuchar una mezcla de música. Esta activa la música sobre la pista de baile.

6. PUERTA (PARA EL CONEJO): Tirar la puerta. Hola conejito.

7. HENO y LABIRINTO: Poner la pelota en el heno y es tiempo de encontrar el mole. Mirar abajo para ver la mariquita zigzagueando.

8. SILO: Meter las pelotas en el silo y se pondrán a girar en el silo y salen por la puerta.

9. MURCIÉLAGO: Levantar la pieza del techo para encontrar el murciélagos girador.

#### FUNZIONI

1. INTERRUTTORE ON/OFF (ACCENDERE/SPEGNERE)

2. PORTA DA RECINTO: Apri la porta per accendere le luci, questo attiva il divertimento musicale.

3. ANIMALI: Ogni animale canta il proprio ritmo baa-baa quando raggiunge sul pavimento della stalla.

4. SCIODOLO PER I TOPO: Fare scivolare il topo e guarda il pollo saltare e fare il Bok-Bok!

5. SCOIATTOLO: Pigi lo scoiattolo per sentire una mish-mash musicale. Questo scoiattolo attiva anche la pista da ballo del mooooosical.

6. PORTA (PER CONIGLIO): Tiri la porta. Ciao, coniglio!

7. MUCCIO DI FIENO e LABIRINTO: Metti la palla nel mucchio di fieno e incontri la talpa. Guarda in giù e vedi la coccinella zig-zagando.

8. SILO: Mandare le palle che ruotano giù nel silo. IAH IH, fuori la porta che si solleva.

9. PIPISTRELLO: Alzi la botola del tetto ed incontri un amichevole pipistrello che volteggia.

© 2022 Maison Battat Inc.

B.Toys & Baa-Baa Barn & Just B. Just You. B.You

are trademarks of / sont des marques de commerce de

Maison Battat Inc.

Manufactured for / Fabriqué pour Maison Battat Inc.

8440 Darnley Road, Montreal, P.Q. H4T 1M4

Designed by / Conçu par Maison Battat Inc.

(EN): Please remove all packaging materials before giving to children. (FR): Veuillez retirer tout l'emballage avant de donner le produit à des enfants.

(DE): Vor Übergabe an Kinder bitte sämtliches Verpackungsmaterial entfernen. (ES): Por favor quita todos los materiales del embalaje antes de darlo a los niños. (IT): Per favore rimuovi tutti i materiali dell'imballaggio prima di darlo ai bambini.

(NL): Verwijder de verpakking voordat het product aan een kind wordt gegeven.

Visit us at / Visitez-nous au [www.mybtoys.com](http://www.mybtoys.com)



#### B. ADVISED

(EN): Placing the farm on a metal surface may interfere with the mooosical. (FR): Soyez avisés qu'en placant la ferme sur une surface en métal, cela pourrait interférer avec la musique. (DE): Hinweis: Wenn Du den Bauernhof auf einer Metalloberfläche stellst, kann das die Muuuusik stören. (ES): Sean avisados que si ponen la granja sobre una superficie de metal, esto podría interferir con la música.

(IT): Consiglio : Mettendo la fattoria su una superficie di metallo può interferire col la funzione musicale.



**BX1222 / BX1222Z / BX1852C1Z**

